**用例UC1：线上**心理分析与诊断

**范围：**线上心理沙盘分析系统

**级别：**用户目标

**主要参与者：**被试者、心理分析师

**涉众及其关注点：**

被试者：希望能简单、快速、方便的完成一次心理测试

心理分析师：希望系统能给一份较为准确的初步报告，便于之后治疗

前置条件：被试者熟悉操作。

成功保证（或后置条件）：完成测试、形成报告。

**主成功场景（或基本流程）：**

1. 被试者登入线上测试系统
2. 选择合适的心理测试项目
3. 被试者填写背景信息
4. 系统选择最为适合的模式
5. 开始进行测试，被试者将沙盘组件库中的组件摆放到沙盘中，以符合他们心中的想法
6. 系统在被试者摆放过程中给予一些合理的提示，以引导其做出较为真实的反映内心的作品
7. 完成摆放阶段，被试者开始等待报告
8. 系统后端将摆放内容转化为数据记录，与系统的手册对比分析，自动形成量表和报告
9. 将报告发送给被试者和心理咨询师
10. 心理咨询师针对报告进行更细致的分析，产生定制化服务结果

**扩展（或替代流程）：**

1. 被试者不熟悉操作：主动切换到新手教学模式
2. 被试者结果较难分析，手册查不到：人工介入

**特殊需求：**

**技术与数据变元表：**

\*a 所有输入都采用键盘输入的形式。

**发生频率：**可能会不断地发生。

**未决问题：**